

1. Nadaj **Nazwę przetwarzania** – nazwa ta będzie widoczna w **Liście przetwarzań**.

2. Możesz umieścić również krótki **Opis** np. czego dotyczy dane przetwarzanie

3. **Strategia przywracania** (Dostępne wartości: Brak, minimalny znacznik czasu, maksymalny znacznik czasu, lokalny minimalny znacznik czasu, lokalny maksymalny znacznik czasu).

4. Tryb uruchamiania (Start automatyczny, manualny lub zatrzymany)

Określa w jakich warunkach dane przetwarzania ma funkcjonować:

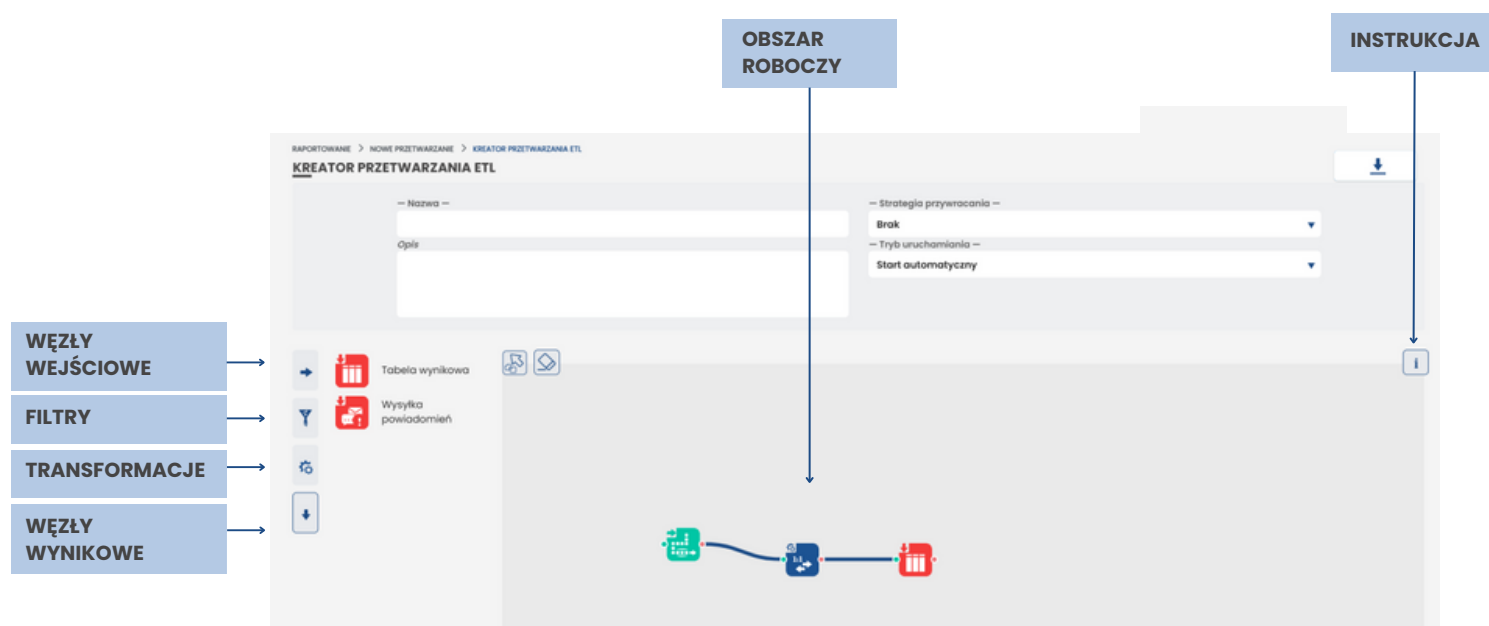
- **start automatyczny** – system dba o to, żeby zadanie cały czas działało, po dokonaniu zmian przez użytkownika, po restarcie systemu, zadanie jest automatycznie uruchamiane. Jedynie wystąpienie błędu spowoduje jego zatrzymanie. Może też zatrzymać je użytkownik klikając „stop”, przechodzi ono wtedy w tryb „manualny”.
- **start manualny** – wymaga ręcznego uruchomienia przez użytkownika, przechodzi wtedy w tryb „automatyczny”
- **zablokowany** – brak możliwości uruchomienia (przydatne, jeśli przetwarzanie nie jest jeszcze gotowe i nie ma sensu dawać możliwości jego uruchamiania).

5. Elementy do tworzenia przetwarzania zostały podzielone ze względu na ich działanie na 4 kategorie:

- węzły wejściowe,
- filtry,
- transformacje,
- węzły wynikowe.

Wybieramy je klikając w odpowiednią ikonę umieszczoną po lewej stronie obszaru roboczego następnie przeciągamy i upuszczamy wybrany bloczek w obszar roboczy.

Pamiętaj, że każdy proces przetwarzania musi zawierać Kanał wejściowy oraz element w postaci Tabeli wynikowej.

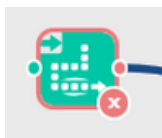


6. Elementy łączymy ze sobą za pomocą **linii**, które prowadzimy od czerwonej kropki jednego bloczka do zielonej kropki następnego. Do bloczków takich jak **Unia i łączenie strumieni danych** można podłączyć kilka kanałów. Widoczne będą tam wszystkie przychodzące w ramkach zmienne oraz ich typy danych z każdego z podłączonych kanałów.

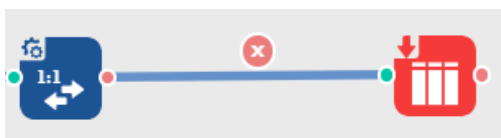
7. **Konfiguracji** można dokonać po kliknięciu w dany bloczek.. Opis działania poszczególnych elementów (bloczków) dostępny jest po kliknięciu  w prawym górnym rogu obszaru roboczego.

8. Dany element użyty w przetwarzaniu można dowolnie przesuwać po polu roboczym najeżdżając na niego kursorem myszki.

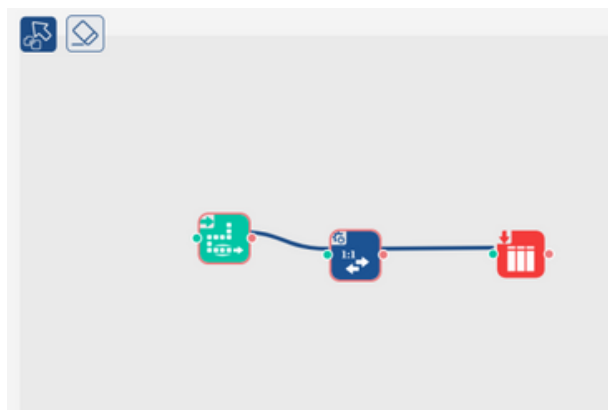
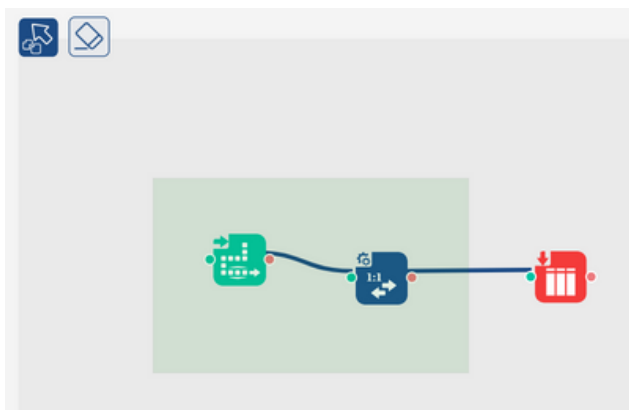
9 Aby **usunąć pojedynczy bloczek**, należy kliknąć na niego prawym przyciskiem myszy, a następnie wybrać ikonę "X".



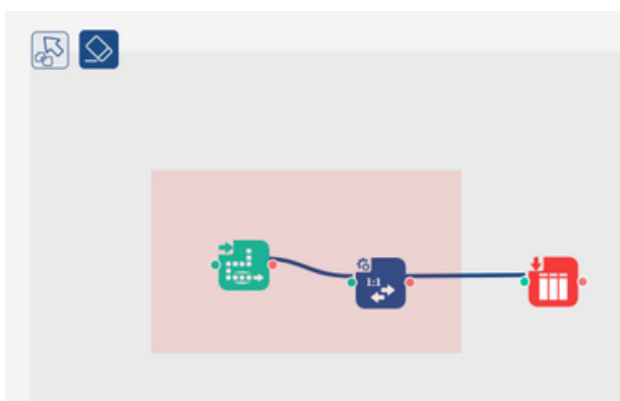
10. Aby **usunąć połączenie pomiędzy bloczkami**, należy kliknąć na nie prawym klawiszem myszy, a następnie wybrać ikonę "X".



11. Aby **zaznaczyć wiele bloczków jednocześnie**, należy kliknąć przycisk **Zaznacz wiele**. Po jego aktywacji możliwe będzie zaznaczanie i przesuwanie kilku bloczków naraz.



12. Aby **usunąć kilka bloczków jednocześnie**, należy kliknąć przycisk **Usuń wiele**. Po zaznaczeniu bloczków zostaną one usunięte.



13. Aby przybliżyć obszar roboczy, należy użyć kombinacji **Ctrl + wheel (scroll w górę)**, aby oddalić – **Ctrl + wheel (scroll w dół)**.

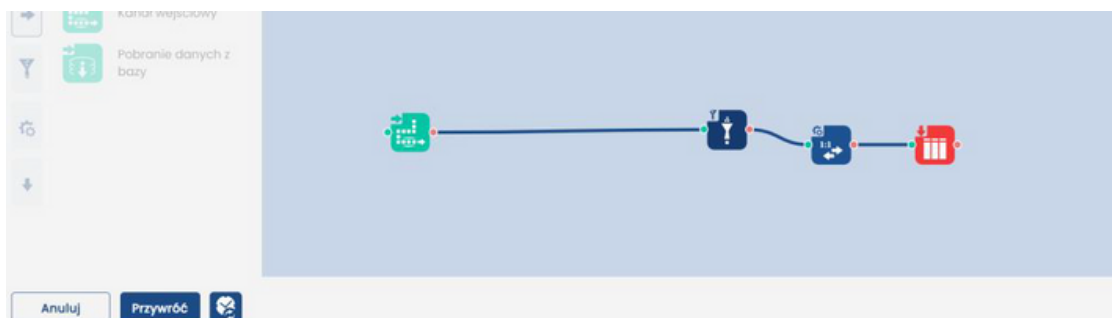
14. Aby przesuwać obszar, kliknij i przytrzymaj lewy przycisk myszy na obszarze roboczym, a następnie przeciągnij w dowolnym kierunku.

15. **Przywracanie przetwarzań** – funkcja dostępna z poziomu historii przetwarzań 

16. Aby przejść do **Podglądu** przetwarzania należy wybrać ikonę Lupy.

HISTORIA PRZETWARZAŃ			x
Wersja	Data Godzina	Opis	
31	14.02.2025 07:48:32		🔍
32	14.02.2025 07:49:26		🔍
33	14.02.2025 07:49:41		🔍

17. Aby przywrócić wcześniejsze przetwarzanie, kliknij przycisk **Przywróć**. Jeśli chcesz wrócić do aktualnej edycji, kliknij **Anuluj**.



1. Aby dodać nowe **Pole tekstowe**, należy kliknąć w przycisk 
2. Aby dopasować **wielkość pola** kliknij i przeciągnij prawy dolny róg pola dodatkowego.
3. Aby zmienić **umiejscowienie pola** na raporcie, należy kliknąć na nie, a następnie trzymając przycisk myszy, przeciągnąć je w wybrane miejsce.
4. Poniżej opis **możliwości formatowania Pola tekstowego**.

